

PROCESSO SELETIVO

2017.1



SOFTEAM



SOFTEAM

Apresentação

A SofTeam – Empresa Júnior de Computação, uma organização constituída e gerida pelos alunos do Departamento de Computação da Universidade Federal de Sergipe, tem a enorme satisfação de anunciar a abertura do **Processo Seletivo 2017.1**.

Há vinte anos no mercado, a SofTeam é uma das empresas juniores mais antigas de Sergipe e, vêm contribuindo de forma significativa na formação dos alunos de Computação da UFS.

Na SofTeam, os alunos podem aplicar seus conhecimentos de forma prática, experimentando o dia-a-dia de uma empresa, aprendendo a lidar com as diversas situações que o trabalho nos apresenta. Desta forma, a transição entre o mundo acadêmico e o mercado de trabalho se dá de forma mais saudável, onde o recém-formado está mais preparado para enfrentar os desafios que estão por vir.

Documento	Criação	Aprovação
Edital	24/01/2017	26/01/2017

Software Team – Empresa Júnior de Computação da UFS
Universidade Federal de Sergipe | Departamento de Computação

Av. Marechal Rondon, S/N, Jardim Rosa Elze, CEP: 49100-000 São Cristóvão-SE

Contato: (79) 2105-6681 | e-mail: contato@softeam.com.br

www.softeam.com.br



SOFTEAM

A **Diretoria Executiva da SofTeam**, no uso de suas atribuições regulamentares, torna público, para os alunos interessados, o presente edital para a seleção de novos membros efetivos da empresa, sediada na Av. Marechal Rondon, S/N, bairro Jardim Rosa Elze - CEP 49100-000, São Cristóvão/SE.

Quaisquer dúvidas sobre este edital, o processo seletivo ou sobre a empresa júnior, favor entrar em contato conosco pelo e-mail recursos humanos@softeam.com.br.

Caso quaisquer requisitos deste edital não sejam cumpridos pelo candidato, este estará sujeito à eliminação do Processo Seletivo.

1. DAS INSCRIÇÕES

Poderão se inscrever todos os alunos regularmente matriculados na Universidade Federal de Sergipe nos cursos de graduação e pós-graduação da universidade. Cada candidato poderá inscrever-se em até dois cargos, sendo que a primeira opção será considerada a vaga de prioridade para o concorrente.

As inscrições poderão ser efetuadas no período de **27/01/2017** até **12/02/2017**, através do formulário da empresa, disponível no link <http://www.softeam.com.br/selecao>.

Caso o candidato não consiga efetuar a inscrição pela web, deve-se dirigir à sede da SofTeam, localizada no Centro de Ciências Exatas da UFS ou enviar e-mail para recursos humanos@softeam.com.br solicitando inscrição.

Software Team – Empresa Júnior de Computação da UFS
Universidade Federal de Sergipe | Departamento de Computação

Av. Marechal Rondon, S/N, Jardim Rosa Elze, CEP: 49100-000 São Cristóvão-SE

Contato: (79) 2105-6681 | e-mail: contato@softeam.com.br

www.softeam.com.br



Além de preencher o formulário, o candidato deve anexar seu currículo em **formato .pdf**.

2. DA SELEÇÃO DE CANDIDATOS

2.1. A seleção dos candidatos seguirá as seguintes etapas:

- a) **Análise de currículo:** A análise será realizada pelos responsáveis do processo seletivo. O currículo deve ser simples, objetivo, descrevendo as habilidades do candidato ao cargo;

- b) **Apresentação e Dinâmica:** Nesta fase ocorrerá uma apresentação mais detalhada sobre a SofTeam e sobre o Movimento Empresa Júnior. Além disso, será feita uma análise de perfil que irá selecionar os candidatos para a próxima fase;

- c) **Entrevista:** Entrevistas individuais com os candidatos aprovados na fase anterior, que serão realizadas na sede da empresa, com data e hora agendadas;

- d) **Resultado:** Os candidatos selecionados assinarão termo de voluntariado e iniciarão suas atividades.

2.2. A análise de currículo será realizada nos dias 13 a 15 de Fevereiro de 2017.



2.3. A fase de Apresentação e Dinâmica exige presença obrigatória. O não comparecimento sem uma justificativa plausível implicará na eliminação do candidato. Casos particulares poderão ser analisados pelo setor responsável pelo processo seletivo caso informados antecipadamente.

2.4. Após a análise de perfil, os selecionados deverão marcar uma data para entrevista através de um formulário enviado pela empresa.

2.5. O resultado será disponibilizado dia 8 de Março de 2017.

3. DAS VAGAS DISPONÍVEIS

Cargo	Vagas
Desenvolvedor de Sites	2
Desenvolvedor Front-End	2
Desenvolvedor Back-End	1
Gerente de Projetos ¹	1
Web Designer	1
Assessoria da Presidência	1
Assessoria Administrativa-Financeira	1
Assessoria de Comunicação e Marketing	1
Assessoria de Negócios	1
Assessoria de Recursos Humanos	1



¹ Os candidatos para a vaga de Gerente de Projetos devem obrigatoriamente ser alunos de graduação do Departamento de Computação que estejam cursando a partir do quinto período ou alunos da pós-graduação do Departamento citado. Ou seja, alunos entre o primeiro e quarto período da graduação não poderão se candidatar à vaga de Gerente de Projetos.

As vagas podem ser preenchidas ou não, de acordo com a avaliação da Diretoria Executiva, bem como podem existir abertura de novas vagas ao decorrer do processo seletivo.

3.1. DA DESCRIÇÃO DAS VAGAS:

3.1.1. Assessoria de Comunicação e Marketing: Presta suporte nas ações de comunicação interna e externa, na realização de eventos, campanhas promocionais e no desenvolvimento de projetos diversos voltados à satisfação dos clientes e de melhoria da imagem da empresa. Realiza análise do mercado para identificar oportunidades de negócios e acompanha as ações dos concorrentes para orientação das campanhas de divulgação.

3.1.2. Assessoria da Presidência: Auxilia a presidência na condução de tarefas dentro da diretoria executiva. Juntamente à assessoria de qualidade zela pela qualidade dos processos da empresa.

3.1.3. Assessoria de Negócios: Comunica e negocia com os clientes, presta apoio no desenvolvimento de propostas comerciais e elabora relatórios sobre tendências de mercado e demanda. Participa na identificação de oportunidades de negócios, relacionamento com clientes e auxilia no desenvolvimento e implementação de ações de vendas.



3.1.4. Assessoria Administrativa-financeira: Presta assistência nos processos da área administrativa, auxiliando na organização de arquivos, controle de entrada e saída de correspondências, emissão e lançamento de nota fiscal e elaboração de planilhas, documentos e outros. Assessora a diretoria na gestão do conhecimento produzido pela SofTeam, servindo de insumos para a gestão de novos produtos e para tomadas de decisões.

3.1.5. Assessor de Recursos Humanos: Acompanha a área de recursos humanos, planeja e desenvolve estratégias de recrutamento e seleção, treinamento e desenvolvimento, planos de cargos e benefícios, de acordo com as exigências legais e políticas da empresa. Elabora ações de pesquisa de clima organizacional para mensurar a satisfação dos colaboradores. Apoiar os gestores e diretores na gestão das pessoas através de orientações e feedbacks.

3.1.6. Desenvolvedor de Sites: Programador com foco no desenvolvimento de sites. Cria o design e visual de páginas web, assim como gerencia os seus conteúdos.

3.1.7. Desenvolvedor Front-End: Programa sistemas usando tecnologias que operam no lado do cliente. Executa a manutenção dos sistemas já existentes, fazendo eventuais correções necessárias, visando atender às necessidades dos usuários.

3.1.8. Desenvolvedor Back-End: Programa sistemas usando tecnologias que operam no lado do servidor. Executa a manutenção dos sistemas já existentes, fazendo eventuais correções necessárias, visando atender às necessidades dos usuários.



3.1.9. Gerente de Projetos: Monitora e melhora o processo de desenvolvimento do produto (velocidade, qualidade, espírito de equipe e engajamento), gerencia projetos, planeja sua execução e acompanha escopo estabelecido e o progresso das rotinas, a fim de cumprir metas, prazos e custos estabelecidos. Identifica os riscos para estudar formas de mitigar impactos e corrigir ações.

3.1.10. Web Designer: O web designer irá atuar com a criação, adaptação, manutenção e edição de layouts, atuar na programação de interfaces, criar elementos gráficos e vetorizados, ilustrações e objetos gráficos. Além de criar, adaptar e fazer manutenção de layout de mídias sociais; Desejado também documentar identidades visuais.

4. DOS BENEFÍCIOS

Os candidatos aprovados poderão ter vários benefícios ofertados pela empresa

sendo elas:

- Créditos complementares ²;
- Cursos, viagens, material para estudo e treinamentos custeados pela empresa;
- Experiência profissional;
- Certificado de participação.

²A SofTeam está vinculada ao Departamento de Computação, portanto este benefício só tem validade para alunos dos cursos do departamento citado. Porém, a empresa se dispõe a negociar com outros departamentos da UFS a validade das atividades realizadas na SofTeam como créditos complementares a outros cursos de graduação.

Software Team – Empresa Júnior de Computação da UFS
Universidade Federal de Sergipe | Departamento de Computação

Av. Marechal Rondon, S/N, Jardim Rosa Elze, CEP: 49100-000 São Cristóvão-SE
Contato: (79) 2105-6681 | e-mail: contato@softeam.com.br

www.softeam.com.br



SOFTEAM

5. FORMA DE TRABALHO

- 5.1. Os novos membros da SofTeam deverão participar periodicamente das reuniões ordinárias da empresa, bem como cumprir as obrigações a eles atribuídas, seguindo o regimento interno e o estatuto da empresa.
- 5.2. O membro efetivo assinará um termo de voluntariado para que possa executar qualquer atividade vinculada à empresa durante o seu período de trabalho.
- 5.3. A carga horária semanal sugerida é de 15 (quinze horas) semanais, porém a mesma é flexível e será determinada de acordo com a necessidade do serviço ou disponibilidade do aluno.
- 5.4. O edital é referente somente a inscrições de membros voluntários.

Software Team – Empresa Júnior de Computação da UFS
Universidade Federal de Sergipe | Departamento de Computação

Av. Marechal Rondon, S/N, Jardim Rosa Elze, CEP: 49100-000 São Cristóvão-SE
Contato: (79) 2105-6681 | e-mail: contato@softeam.com.br

www.softeam.com.br



SOFTEAM

6. CRONOGRAMA

Descrição	Período
Inscrições	27/01/2017 até 12/02/2017
Análise Curricular	13/02/2017 a 15/02/2017
Apresentação e Dinâmica	18/02/2017
Entrevistas	22/02/2017 a 24/02/2017 e 02/03/2017 e 03/03/2017
Resultado	08/03/2017

Hugo Vinícius Dantas Barreto

DIRETOR PRESIDENTE

Carolina Santana Louzada

DIRETORA DE RECURSOS HUMANOS

Software Team – Empresa Júnior de Computação da UFS
Universidade Federal de Sergipe | Departamento de Computação

Av. Marechal Rondon, S/N, Jardim Rosa Elze, CEP: 49100-000 São Cristóvão-SE
Contato: (79) 2105-6681 | e-mail: contato@softeam.com.br

www.softeam.com.br